

**Requisiti**

Età compresa tra i 14 e i 17 anni (non compiuti all'avvio del percorso formativo)  
 Residenza o domicilio in Sardegna  
 Possesso del Diploma di Scuola Media Inferiore (entro l'avvio del percorso formativo)

**Come iscriversi**

I genitori o gli esercenti la responsabilità genitoriale (affidatari, tutori) potranno contattare le Agenzie di riferimento direttamente a questi numeri/email:

Formatica scarl

050580187 - [loffredo@formatica.it](mailto:loffredo@formatica.it)

Artigian Service

0783 300296 - [formazione@artigianservice.it](mailto:formazione@artigianservice.it)

**Iscrizioni sul SIL - [www.sardegnalavoro.it](http://www.sardegnalavoro.it)**

cod. meccanografico: ORCF019002



**SEDE:  
Vicolo  
Mariano,  
n. 8  
Oristano**

# OPERATORE DEL BENESSERE ACCONCIATORE

dct: ORISTANO 2019RFP01140

leFPTriennale

**Corso  
GRATUITO  
14/17 anni**

**ORISTANO  
Vicolo Mariano, n.8**

**Qualifica di III livello  
riconosciuta in Europa**



**Agenzia Formatica scarl**

Via A. Gozzini, 15 - 56121 - Pisa  
 050 580187 - [info@formatica.it](mailto:info@formatica.it)

[www.formatica.it](http://www.formatica.it)

partners



**DA GIUGNO A SETTEMBRE**

Il percorso ha una durata triennale di 2970 ore, suddivise in 990 ore per ognuna delle singole annualità.



### Recupero delle competenze di base

Asse dei linguaggi

Asse matematico

Asse scientifico tecnologico

Asse storico sociale

Attività motoria

### Materie professionalizzanti:

Spirito di iniziativa ed imprenditorialità

Elementi base per la professione

La gestione e la promozione dell'esercizio

Detersione, messa in piega e

acconciature di base

Colorazione cosmetica

Taglio del Capello

### VISITE DIDATTICHE!

#### Gite ad EVENTI di Settore!!



Visita didattica  
Centro Marino Internazionale



Lezioni di Autodifesa

Sensibilizzazione e prevenzione  
al bullismo

Uso e abuso di alcol e sostanze

Eros e Psiche

Visite didattiche e partecipazione  
ad eventi di Settore

Educazione all'immagine,  
al linguaggio audiovisivo e  
alla comunicazione multimediale

### VISITE DIDATTICHE! Gite ad EVENTI di Settore!!

### Progetti, laboratori e didattica innovativa con gamification

La **Gamification** si basa sull'uso di videogiochi, creati appositamente, a fini educativi attraverso l'utilizzo delle tecniche e teorie tipiche dei giochi, calati all'interno di contesti didattici.

### Nessun libro di testo

Tutti i materiali didattici saranno condivisi e disponibili su piattaforma online e fruibili attraverso un tablet che verrà fornito gratuitamente a tutti i partecipanti!

### TABLET in uso gratuito

Laboratori



**1500 ORE DI**  
**SPERIMENTAZIONE DUALE**

**400 di Impresa simulata  
(primo anno)**

**di cui 1100 di Alternanza  
Formazione  
Lavoro in azienda**